Глава 466  
  
  
  
Драконы, о, драконы! Часть сорок третья  
Фимбул сбежал, ну и ладно, хватит и двух копий. Всё равно будущее за односторонним Варной с Кацуо-кенго!  
───Воспеваю свою чёрную половину  
  
───Мечта уводит в Бездну Истока, высокомерный, а потому одинокий чёрный бог  
  
───Трон лишь один, и Истина (Котовари) тоже одна. Посему моя правая половина — чёрная Истина  
  
Это слова, описывающие бога, существовавшего в мире ещё до эпохи богов, в самом начале времён.  
Словно откликаясь на эти слова, правая половина тела Псайгер-0 окрасилась в иссиня-чёрный цвет, а из её спины вырвался поток нематериальной силы, принявший форму крыльев.  
  
Но не стоит забывать.  
  
В Истоке было два бога.  
  
Значит, дальше следует говорить о...  
  
◇  
  
«───Воспеваю свою белую половину».  
  
Глядя на разлетающиеся осколки золотого драконьего рога,异形の騎士 (игё: но киси - рыцарь необычного облика) произнесла слова.  
  
«Мечта уводит в Высшие Небеса, жадный, а потому тираничный белый бог».  
  
В противоположность правой стороне, принявшей демонический облик, её левая половина окрасилась в белый цвет, излучающий некое божественное сияние.  
  
«Всё есть одно, и Истина (Котовари) тоже одна. Посему моя левая половина — белая Истина».  
  
Справа — чёрное, слева — белое.  
Это ошибка. Останки богов должны располагаться так: справа — белое, слева — чёрное. Но это не промах, это сделано намеренно. Сила Истока всё ещё слишком велика для ничтожного человеческого тела.  
По иронии судьбы, эта концепция — «сверхъестественная сила, ослабленная для использования людьми» — чрезвычайно близка к идеологии эпохи богов. Это меч богов и демонов, обретший новую форму.  
  
«В моём теле справа и слева — две противоположные Истины (Футацу Котовари), но несёт их моё единое тело».  
  
Сила, исходящая из вонзённого в землю двуручного меча, — это волна Истока.  
Чёрное и белое крылья Истока, разделённые по центральной линии, окутывают Псайгер-0 и втягиваются в меч.  
  
«Моя правая сторона — Истина Эреба, моя левая сторона — Истина Эфира. Две Истины обращаются, двумя богами и моим телом являю Тайцзы (Великий Предел)».  
  
Великая земля.  
Меч впитал из неё колоссальную «силу».  
В меч, сияющий разделёнными белым и чёрным, вливается противофазная сила. Это символ Тайцзы, состоящий из силы, предельно близкой к истоку; огромное количество «белого» и «чёрного» перемешивается противоположными цветами, образуя вихрь.  
  
«Исток, явись! Моё тело — точка границы Тайцзы. Я — та, кто явит Истину в далёком нынешнем мире».  
  
Имя этому мечу — «Меч Тайцзы (Парадокс)». Неорганическое лезвие, словно вырастая, раскрывается, создавая огромный круг.  
Втянутая, влитая, закрученная в вихрь сила сжимается внутри круга.  
  
Золотой Король Драконов видел всё это... и перестал уклоняться.  
  
『Моё имя — Зиквурм. Биологическая Единица Сжигания Против Истока, величайшее творение великого Зик Линдвурма! Поэтому... Поэтому! Я ни за что не стану убегать от этого!!』  
  
В пасти Зиквурма зажёгся свет. Псайгер-0, приняв вызов Короля Драконов, который решил встретить атаку лицом к лицу и сокрушить её, как это было заведено с эпохи богов, слегка дрогнула...  
  
Словно подталкивая её в спину, на неё обрушился шквал усиливающих заклинаний. Бросив короткий взгляд, она увидела сестру, которая, похоже, в последний момент собрала всех ближайших саппортов, и самих саппортов, задыхающихся, но выполнивших свою работу.  
  
Того человека уже нет в небе. Лазурное пламя, чёрная молния и тёмно-синий свет, завоевавшие рекорд, уже исчезли с рассветного неба.  
  
Но всё же страха, достаточного для отступления, уже не было.  
  
Эта магия высвобождает свою силу при выполнении трёх условий.  
Первое: полная декламация без сокращений и пропусков.  
Второе: «Шкала Тайцзы», дополнительно отображаемая у владельца меча и доспехов, должна быть 50:50.  
Третье: «Уровень Эрозии» заклинателя должен быть 100 или выше.  
  
Только при выполнении этих условий магия становится доступной.  
И теперь, когда все они выполнены... двойная спираль, провозглашающая две истины — белую и чёрную, — превращается в сияние.  
  
«Искази моё тело, миф Двух Истин... 【Зенд Авеста】!!»  
  
『Дыхание Погибели!!』  
  
С одной стороны — всепоглощающее дыхание, уничтожающее зло. С другой — миф, рождённый ударом кулака в центр круга лезвия.  
Столкновение сил. Спиральная волна белого и чёрного сталкивается лоб в лоб с золотым дыханием, сжигающим Исток.  
  
───Если бы это была прежняя Псайгер-0, противостояние закончилось бы победой золота.  
  
───Если бы рога Зиквурма были целы, дыхание Короля Драконов испепелило бы наследие Истока.  
  
Но это были лишь гипотезы, основанные на прошлом.  
На деле же рога Зиквурма были уничтожены — четыре штуки на данный момент — стрелком из баллисты, мстителем за золото... и кроликом, путешествующим в далёкое прошлое. Мощность дыхания ослабла из-за потери генераторов энергии, а рыцарь необычного облика, напротив, усилила волну мифа человеческой силой.  
  
Поэтому ослабевший Король Драконов и обновлённый величайший рекорд... сравнивать было бессмысленно.  
  
«Иди... же...!!»  
  
Золото поглощается и исчезает в бело-чёрной спирали.  
И свет мифа, закручивающийся вихрем, подобно торнадо, бьёт точно в голову Золотого Короля Драконов, вызывая монохромный взрыв и опрокидывая гигантское тело Зиквурма на спину.  
  
«У, кх...»  
  
Доспехи и меч, некогда связанные обетом неминуемой гибели, теперь теряют свою силу из-за иных ограничений.  
Шлем необычной формы, ставший тускло-серым, закрывает глаза, и Псайгер-0 опускается на колени, не в силах стоять.  
  
«0 (Рей), можешь сражаться?»  
  
«Шкала... судя по ней... Прямо сейчас нет».  
  
«Понятно... Мощность высокая, но невозможность двигаться — это недостаток. Против Лукаорна практичность низкая».  
  
«Сестра...»  
  
Псайгер-0 криво улыбнулась сестре, которая с тех пор, как её младшие сёстры открыли EX-сценарий Лукаорна, всё чаще оценивала события в «Шангри-Ла» с точки зрения «эффективно ли это против Лукаорна».  
Похоже, ей не нравилось получать информацию от тех, кто прошёл сценарий, да ещё и от родных, поэтому в последнее время сестра дулась, когда младшая что-то проговаривалась о Лукаорне. Псайгер-0 молчала, но всё больше склонялась к мысли, что пора бы как-то помочь сестре.  
  
Кратковременное расслабление. Битва ещё не окончена, но чувство выполненного долга, «я сделала всё, что могла», слегка притупило бдительность Псайгер-0.  
И окружающие игроки тоже немного расслабились от попадания столь мощной атаки.  
  
И этого краткого мгновения...  
  
Оказалось более чем достаточно, чтобы Король Драконов принял решение.  
  
『───Ах, вот оно что. Здесь моя погибель』.  
  
Мурашки пробежали по коже. «Озноб», созданный с полным использованием реализма «Рубежа Шангри-Ла», охватил всех игроков, участвовавших в решающей фазе.  
  
『Покорить и использовать сам Исток... Если подумать, именно эту «вершину» первыми отвергли великие люди эпохи богов... Значит, этому следует радоваться, верно?』  
  
Тихий монолог, подобный штилю, но голос, раздающийся из облака пыли, словно приказывал всем игрокам: «Молчать и слушать (это кат-сцена)».  
  
『О, друг мой, мой маленький друг Вайзаж. Похоже, я уйду первым... Но именно поэтому я должен возложить на вас последнее испытание』.  
  
Когда пыль рассеялась и показалась его фигура... кто затаил дыхание?  
  
『Люди, повсеместно распространившиеся люди первого типа, люди второго типа, открывающие этот мир останков богов. Вот последнее испытание, которое возлагает на вас Зиквурм』.  
  
От былого божественного золота не осталось и следа. Всё тело, взорвавшееся «изнутри», было обожжено и изуродовано настолько, что целых участков почти не осталось. Словно само его тело превратилось в золотое пламя, лишь голос тихо продолжал:  
  
『То, что я сейчас выпущу, — это Сокрушитель Гармонии (Бастерпис), питающийся моим телом, как дровами. Моя смерть неизбежна... но если его не остановить, эта земля погибнет』.  
  
Два солнца, нет, всё тело Короля Драконов, подобное солнцу, вздулось, и золотая «сила», исходящая отовсюду, сконцентрировалась в одной точке... перед Зиквурмом.  
  
『Пламя уничтожения магии, вышедшее из-под моего контроля... Вы уверены? Его отголоски сожгут вас』.  
  
Шар света размером с человека на мгновение вспыхнул... и в следующее мгновение из него во все стороны ударили бесчисленные лазеры.  
Игроки, которым не повезло попасть под прямой удар, испарились. NPC были отброшены взрывной волной от попадания в землю.  
  
『Ну? Ты...』  
  
Глаза Зиквурма, до этого сохранявшие ровное выражение, дрогнули от замешательства.  
  
Прошептанное слово «Почему» было обращено...  
  
К Новарлинд, которая почему-то сама подставилась под удар.  
  
Изначально думал назвать новую ульту 【Кали Юга】, но поскольку появилась новая настройка, решил назвать 【Зенд Авеста】.  
То, что это не 【Авеста】, тоже сделано с определённым умыслом, да и вообще, уже и так понятно, от кого черпал вдохновение персонаж Зиквурма, не так ли?  
  
Эффекты:  
・Чем ниже Уровень Эрозии цели по сравнению с заклинателем, тем выше урон; чем выше, тем ниже урон.  
・Наносит 50 ударов (каждые 2 удара увеличивают урон мультипликативно, то есть фактически 25 стадий усиления).  
・После использования Шкала Тайцзы обнуляется, а Уровень Эрозии повышается.  
  
Шкала Тайцзы состоит из «Чёрной шкалы» и «Белой шкалы», растущих от краёв к центру. Белая растёт от хороших поступков с точки зрения кармы, чёрная — от плохих.  
Также она растёт от атак на одного из «Потомков Истока». 51:49 не годится, только поровну. Самый быстрый способ накопить — нападать на незнакомцев, избивать до полусмерти, а потом лечить, и так по кругу.